* 1. Một client gửi một message yêu cầu kích thước 200 byte tới một service, service sẽ tạo ra một phản hồi kích thước 5000 byte. Hãy ước tính chi phí (độ trễ) để hoàn thành một yêu cầu trong mỗi trường hợp sau, với các giả định về hiệu suất được liệt kê bên dưới:
  2. a. Sử dụng giao tiếp không kết nối (ví dụ: UDP).
  3. b. Sử dụng giao tiếp hướng kết nối (ví dụ: TCP).
  4. c. Quá trình server ở trong cùng một máy với client.
  5. Giả định:
  6. - Độ trễ trên mỗi gói (cục bộ hoặc từ xa, phát sinh trên cả gửi và nhận): 5 ms
  7. - Thời gian thiết lập kết nối (chỉ TCP): 5 ms
  8. - Tốc độ truyền dữ liệu: 10 megabit mỗi giây
  9. - MTU: 1000 byte.
  10. - Thời gian xử lý yêu cầu máy chủ: 2 ms
  11. - Giả sử rằng mạng được tải nhẹ.